

Professional *skill teknis untuk praktisi*

Durasi: Regular 12 x 3 jam (8 x 3 jam tutorial, 2 x 3 jam project, 1 x 3 jam review, 1 x 3 jam preview)

Intensif 4 x 4 jam (tutorial)

Metode: Regular (tutorial dan project), Intensif (tutorial)

Peserta: intermediate user, calon praktisi, praktisi

Advanced Photoshop * APO

Advanced Photoshop

Kelas ini mengeksplorasi kemampuan kreatif Photoshop seperti teknik seleksi dan masking serta fungsi layer. Didiskusikan pula teknik cetak dengan warna khusus dan seleksi rambut.

Tujuan: menguasai teknik advanced manipulasi gambar

Topik: advanced masking & layer, creative photo, duotone, adv. special effects

Prasyarat: Computer Graphic Fundamental, Digital Photoimaging Fundamental

Bidang: semua bidang

Advertising Computer Graphic * ACG

Freehand

Peserta belajar membuat desain dan ilustrasi packaging, billboard, vehicle graphics menggunakan Freehand yang merupakan standar dunia advertising.

Tujuan: menguasai teknik desain dan ilustrasi untuk kebutuhan advertising

Topik: ilustrasi 3D, blending, packaging, page layout

Prasyarat: Computer Graphic Fundamental

Bidang: Graphic Design, Advertising, Printing, Digital Prepress

Scanning & Prepress * SP

Photoshop

Teknik scanning untuk beragam jenis output dan koreksi gambar dengan teknik advanced disampaikan pada kelas ini. Masalah konsistensi tampilan dan hasil cetak juga akan dibahas.

Tujuan: menguasai seluruh proses reproduksi warna dari input ke output

Topik: menghitung resolusi, moire, koreksi warna & tonal, kalibrasi, persiapan pracetak, manajemen font

Prasyarat: Computer Graphic Fundamental, Graphic Design Fundamental, Creative Suite Fundamental

Bidang: Graphic Design, Advertising, Digital Prepress, Printing

Web Graphic Animation * WGA

Freehand, Fireworks

Siswa dibekali pengetahuan optimasi dan pembuatan elemen grafis, interface dan navigasi, juga pembuatan animasi GIF.

Tujuan: menguasai persiapan elemen grafis dan ilustrasi untuk web

Topik: extrude, gradient, optimasi web graphic, tombol, slice, animasi

Prasyarat: Computer Graphic Fundamental, Web Design Fundamental

Bidang: Web Design, Web Multimedia, Multimedia



Professional *skill teknis untuk praktisi*

Advanced Flash * AFLA

Advanced Flash

Kelas ini membahas fungsi ActionScript pada Flash. Fungsi ini memberikan fleksibilitas untuk membuat animasi dan interaktivitas yang kompleks dengan ukuran optimal.

Tujuan: menguasai fungsi Actionscript

Topik: animasi tanpa timeline, mengendalikan suara, dasar game

Prasyarat: Computer Graphic Fundamental, Multimedia Fundamental

Bidang: Web Design, Multimedia, Web Multimedia, Games Design

Digital Texturing * DTX New

Photoshop, 3ds max

Peserta belajar menghasilkan 3D yang fotorealistik melalui pembuatan tekstur dan proyeksinya pada berbagai permukaan dan bentuk objek.

Tujuan: menguasai teknik membuat tekstur & mengaplikasikan pada objek

Topik: UVW map, photorealistic surfacing, tileable texture, displacement map

Prasyarat: Computer Graphic Fundamental, Computer Animation Fundamental

Bidang: 3D Animation, Video, Film, Visual Effects, Games Design

3D Animation & Effects * 3DE New

3ds max, Intro to After Effects

Kelas ini memberikan pendalaman berbagai teknik animasi dan simulasi gerak yang realistis, dilanjutkan dengan pembelajaran efek visual yang dikombinasikan dengan adegan hasil shooting.

Tujuan: menguasai berbagai teknik animasi dan efek

Topik: track view, function curve, antropomorphic animation, multipass rendering

Prasyarat: Computer Animation Fundamental, Digital Video Fundamental, 3D Modeling Fundamental

Bidang: 3D Animation, Video, Film, Visual Effects, Games Design

3D Character Animation * 3DCA New

3ds max

Diawali dengan pembuatan karakter, diskusi berlanjut dengan persiapan pendanaan dan pembuatan animasi karakter dan ekspresi wajah.

Tujuan: menguasai seluruh proses animasi karakter

Topik: character modeling, character rigging, character animation

Prasyarat: Computer Animation Fundamental, 3D Modeling Fundamental

Bidang: 3D Animation, Video, Film, Visual Effects, Games Design

Architectural Presentation * ARP

3ds max, Flash

Peserta dibimbing dalam membuat modeling interior dan arsitektur seperti Ronchamp du Haut serta animasi walkthrough Villa Savoye. Setelah itu siswa mempersiapkan pembuatan presentasi interaktif menggunakan Flash.

Tujuan: menguasai teknik visualisasi dan presentasi arsitektural

Topik: interior & exterior modeling, architectural walkthrough, interactive presentation

Prasyarat: Computer Animation Fundamental

Bidang: Architecture, Interior Design

